



阿纸

前端开发工程师

VUE / NUXT · CREATIVE WEB · AI APPLICATIONS

微信 AndyCongDev
1475289190@qq.com
github.com/baizhi958216
x.com/baizhi958216

把复杂的交互与 AI 能力，打磨成可靠、懂用户的 Web 产品。

个人概述

PROFILE

复杂互动与内容 Web、AI 应用工程化。在 peropero 负责面向全球玩家的游戏官网、预约活动、品牌官网与客服中心，覆盖中繁英日韩五种语言与 PC / 移动双端，从页面、动画、性能一直做到上线部署。近期独立完成 AI 客服回复平台，从零设计 Agent 工具编排、RAG 知识库、SSE 流式交互与知识同步，把模型能力落地为可控、可审计的业务系统。工作之余保持高频开源输出：向 InfiPlot (364★) 合并 10 个 PR，是 doocs 开源社区成员，近一年 GitHub 770+ 次贡献。

核心能力

CAPABILITY INDEX

Front-end Engineering

Vue 3 · Nuxt 3/4 · Astro · TypeScript · Vite · Pinia

Motion & Media

GSAP · Three.js · PixiJS · Spine · Canvas · WebGL

AI Applications

OpenAI API · Function Calling · RAG · pgvector · Drizzle ORM · SSE

Product Delivery

Vue 118n · SEO · OAuth / OIDC · 阿里云 OSS · Docker · Nginx

工作经历

EXPERIENCE

2024.09 — 至今
peropero

前端开发工程师

负责面向全球玩家的游戏官网、预约活动、品牌官网与客服中心，以及 AI 客服平台的前端交付：

- ① 互动与内容 Web：使用 Vue / Nuxt / Astro + TypeScript 交付多语言、重动画、重媒体产品，覆盖从需求拆分到上线维护的完整闭环。
- ② AI 应用工程化：独立设计并实现 AI 客服邮件回复平台，覆盖 Agent 工具编排、RAG 知识库、SSE 流式输出与知识增量同步。

01 内部 AI 客服邮件回复平台

AI 应用工程实践
2026.07 — 至今

Nuxt 4 · Vue 3 · TypeScript · PostgreSQL · pgvector · Drizzle ORM · OpenAI API · SSE

面向游戏客服场景的 AI 邮件处理平台，独立设计实现，覆盖邮件接收、知识检索、智能回复、草稿保存与发送闭环。

- 四种知识方案严格隔离：实时飞书、本地 XLSX、Markdown Skill 与 RAG
不共享读取路径，失败不静默切换，保证回复依据与审计一致。
- 工具调用由代码强制：named tool_choice + 工具白名单按序执行必需工具，safe / write / dangerous
权限分级与调用审计，高风险场景转人工复核。
- RAG 链路：1000 字符分块（200 重叠）、Top-K 5、距离阈值 0.5；2048 维向量超过 HNSW 上限，采用精确余弦排序。
- 知识同步：SHA-256 内容哈希识别变更、仅增量向量化、事务替换；快照成功与向量成功分离。SSE
四类事件输出，X-Accel-Buffering: no 关闭代理缓冲。

02 Muse Dash 2 官网及预约活动页

核心前端开发
2026.05 — 至今

Astro · Vue 3 · TypeScript · Three.js · Spine · GSAP · UnoCSS

面向全球玩家的多语言游戏官网与预约活动页，包含官网展示、预约登录、OAuth 授权及奖励进度。

- Astro + Vue Islands：官网静态为主、预约等交互按需注入 JS，拆分公共布局、预约、弹窗和奖励进度模块。
- Three.js + Spine 角色舞台：横竖屏响应式、预约人数文字按视口与文字长度动态缩放，自建骨骼 / 图层调试面板。
- 预约人数稳定更新：30 秒轮询 + 请求复用 + AbortController + 请求序号防旧响应覆盖 + 无消费者自动停止轮询。
- 完成 Google / Apple OAuth、Steam / TapTap 外部预约与重复预约状态处理；Docker + nginx 部署。

03 peropero 官网

核心前端开发
2025.08 — 至今

Nuxt 4 · Vue 3 · TypeScript · Pinia · UnoCSS · GSAP · Canvas · WebGL

公司品牌官网，负责产品展示、招聘职位、在线投递与联系我们，提供桌面端与移动端独立体验。

- 双端路由体系：桌面端与移动端独立页面，User-Agent 全局路由由中间件自动跳转，避免两套入口错配。
- 大文件分片上传：超过 5MB 触发分片，自建 QPS 3 限流队列，Promise.all 汇总分片后合并，处理进度与失败重试。
- CSS Variables 主题系统：校验主题 JSON、合并默认主题、按亮 / 暗模式写入变量，支持运行时切换。
- GSAP / Swiper / Canvas / WebGL 实现视差、滚轮切屏与粒子动画；完善多语言、SEO、结构化数据与 Docker 构建。

04 宇宙电台 Cosmic Radio 2025

核心前端开发
2025.03 — 2025.12

Nuxt 4 · Vue 3 · TypeScript · Pinia · PrimeVue · GSAP · Vue 118n

面向全球的多语言原创音乐赛事平台，覆盖赛事展示、作品投稿、候选曲目投票、结果发布、评委点评、视频播放与社交分享。

- 基于 Vue 118n prefix 路由完成中繁英日韩多语言适配，处理长文案排版与移动端兼容；实现投稿链接解析回填、表单 / 邮箱校验、歌曲选择、视频预览、评委点评与滚动导航。
- 负责首页、投稿、投票、结果、奖项与下载等核心页面及公共组件，使用 IntersectionObserver、图片懒加载与请求防抖优化页面体验。
- 配置 Nuxt Image、sitemap、Open Graph / Twitter Meta 与 CDN 资源管理，接入埋点和社交分享，覆盖投稿 → 投票 → 结果公布完整赛程。

更多项目 · More Work

2025.03 — 至今	Muse Dash 客服中心 — 多语言工单平台：配置驱动的动态表单、OSS 分片上传（压缩 / 进度 / 取消）、RSA 2048 加密、滑动验证与全局异常上报。
2024.10 — 至今	企业内部商城 — 订货系统：梳理并落地 9 种订单状态流转，完成飞书 SSO / OIDC 权限、Excel 导出与 OSS + STS 上传。
2024.09 — 至今	Muse Dash 官网重构 — 基于旧版 0-1 重写，封装 PixiJS + Spine 动画方案与资源回收，支撑版本专题与周年活动，通过依赖分包与体积分析优化重资源页面。

开源贡献

OPEN SOURCE

2026.06 — 至今	InfiPlot 核心贡献者（开源 Web + 移动端 App） — AI 实时生成图文内容的互动剧情游戏：开源 Web 端 10 个 PR 被合并（加密剧情分享导出 / 导入、场景图集 zip 打包下载、游玩历史、视觉点击设置、画布帧稳定、OpenAI 兼容图片参数扩展）；同时负责移动端 App 与全栈开发：Expo / React Native App（邮箱 OTP、Apple / Google 登录、剧情创作与评论、通知推送）、Hono + Cloudflare Workers API 与故事引擎。
2026.07 — 至今	Yet-Another-Yume-Archive (YAYA) 独立开发 — 面向多平台的现代化下载工具 YAYA（娅娅），覆盖 Tauri 2 桌面端 / 移动端 / Web：内置 HTTP / HTTPS 多线程分片下载引擎，支持断点续传、实时限速与文件校验；采用 Provider 扩展机制，站点能力由独立 Provider 提供、宿主保持内容中立；Vue 3 + UnoCSS 响应式界面，支持明暗模式与主题色。
持续更新	Fast-Node-Switcher 独立开发 — VSCode 扩展，在编辑器内一键切换 Node.js 版本：自动检测 nvm / nvm-windows / fnm / pnpm / Volta / mise 并优先 nvm，状态栏实时显示当前版本与管理工具，支持全局 / 项目级切换与直接安装新版本，自动应用 .nvmrc、.node-version 与 Volta 配置，跨 Windows / macOS / Linux。
2026.01	wuwa2025 独立开发 — 《鸣潮》2025 年度回忆跑马灯：Nuxt + Vue 3 + Three.js 打造 WebGL 创意页面，自定义 shader 实现环境水波动画、焦散、色差、菲涅尔边缘高光与镜面高光，搭配图片轮播、背景音乐与交互控制还原年度回顾氛围。
持续更新	其他个人作品 独立项目 — another-yutto-gui（Tauri 2 + Vue 3 + Rust 的 B 站下载器 yutto GUI）、pmx-three（PMX 2.x 解析 + Three.js 渲染工具集）、ollama-lark-contentreader（飞书 / Lark 文档 MCP server）、async-image-generation（Codex skill）等。